

## مقدمه

معلمان باید هنگام برنامه‌ریزی تدریس خود را مجسم کنند و نیز یک مرور و تمرین ذهنی در مورد فعالیت‌های یادگیری و کاربردشان داشته باشند. این تمرین ذهنی فرصتی برای آنان فراهم می‌آورد تا مشکلاتی را که در طول سال تحصیلی به وجود خواهد آمد، پیش‌بینی کنند و روش‌های مؤثر برای حل این مسائل را در مسیر آموزش به کار گیرند.

**هدف کلی:** همکاری گروهی

### اهداف جزئی:

۱. **اهداف روانی - حرکتی:** نشان دادن نحوه انجام بازی و حرکات بدن در هنگام بازی
۲. **اهداف شناختی:**
  - آشنایی با قوانین بازی
  - توضیح در مورد نقش سرعت عمل در بازی
۳. **اهداف عاطفی**
  - آمادگی برای کارهای گروهی دیگر

## چکیده

هدف این مقاله، مشخص کردن نحوه تنظیم طرح درس بازی دستانی و آشنایی با بازی امدادی صفتی است. این طرح فقط در داستان‌ها قبل اجراست ولی از مراحل آن (با حذف توضیحات) برای نوشتمن کلیه طرح درس‌های تربیت‌بدنی می‌توان استفاده کرد.

**کلیدواژه‌ها:** طرح درس، بازی دستانی، امدادی صفتی

# طرح درس بازی دستانی امدادی-صفتی

وحید احمدی



- علاقهمند کردن دانشآموزان به یادگیری این مهارت با توجه به محاسن آن در کار گروهی.

### ۱. مرحله آماده‌سازی

مرحله آماده‌سازی خود به سه مرحله تقسیم می‌شود:

**مرحله اول: سازماندهی (تعویض لباس، حضور و غیاب، گروه‌بندی)**

اهداف: ۱. رعایت نظم و انضباط، ۲. آشنایی با کار گروهی، ۳. آشنایی با وسائل مورد نیاز بازی.

**مراحل اجرایی:** ۱. دانشآموزان لباس ورزشی می‌پوشند. ۲. برای انجام حضور و غیاب منظم می‌شوند. ۳. به ترتیب اسامی خود پشت سر هم می‌ایستند.

زمان: ۵ دقیقه

### مرحله دوم: گرم کردن عمومی

اهداف: ۱. آمادگی فیزیکی و روانی، ۲. کسب اطلاع از سلامتی دانشآموزان

**مراحل اجرایی:** انواع رامرفتن، دویدن، پریدن‌ها، لی‌لی کردن، حرکات تقلیدی و شبیه‌ی، شیرین‌کاری، حرکات ترکیبی

زمان: ۲ دقیقه

### مرحله سوم: گرم کردن اختصاصی

اهداف: ۱. جلوگیری از گرفتگی عضلات، ۲. انعطاف‌پذیری

**مراحل اجرایی:** حرکات کششی، راه رفتن سریع، گرم کردن عضلات کمر، شانه و پاها

زمان: ۵ دقیقه

### ۲. مرحله آموزش

مرحله آموزش به دو مرحله تقسیم می‌شود:

#### مرحله اول: مرور

اهداف: ۱. یادآوری مطالب قبلی، ۲. تمرين آموخته‌های پیشین، ۳. ارتباط مطالب قبلی با مطالب فعلی.

**مراحل اجرایی:** در این مرحله، دانشآموزان که بدن خود را گرم کرده‌اند با توجه به مطالب قبلی که در ارتباط با بازی امدادی بازگو شده است، به صورت گروهی بازی را اجرا می‌کنند.

زمان: ۳ دقیقه

### مرحله دوم: آموزش مهارت جدید

اهداف: ۱. یادگیری مهارت تازه، ۲. تکمیل

مهارت‌های قبلی با یادگیری مهارت جدید

**مراحل اجرایی:** دانشآموزان را در صفحه

قرار می‌دهیم و مهارت جدید را که در این

بازی ممکن است دویدن باشد، با قرار دادن

نقشه شروع و پایان، آموزش می‌دهیم.

زمان: ۵ دقیقه

### ۳. مرحله اجرای بازی (مرحله اصلی)

اهداف: ۱. نشان دادن نحوه انجام بازی،

۲. نشان دادن حرکات بدنه در حین بازی، ۳.

طرح کردن قوانین بازی، ۴. توضیح دادن در

موردن نقش سرعت عمل در بازی، ۵. تقویت

عضلات پا با حرکات دویدن

**مراحل اجرایی:** نفر اول هر گروه از

سمت چپ می‌دود و بعد از چرخیدن به دور

علامتی که گذاشته شده است، پرمه گردد

و پس از دست زدن به دست راست نفر

بعدی به آخر صف می‌رود. نفر بعدی پشت

خط شروع منتظر می‌ایستد تا نفر قبل از

او برگردد و دست راست وی را می‌کند.

هر گروهی که همه افرادش در نوبت خود

دویده‌اند بلافضله باید بشینند. گروهی که

اعضای آن زودتر به صورت نشسته درآیند

برنده محسوب می‌شوند. (نفر اول دوباره سر

جای خود قرار می‌گیرد).

زمان: ۲۵ دقیقه

### ۴. مرحله سرد کردن

اهداف: ۱. کاهش ضربان قلب و تعداد

تنفس دانشآموزان، ۲. رعایت بهداشت

فردي، ۳. قرار دادن وسایل در جای خود.

**مراحل اجرایی:** نفس‌گیری عمیق نیز

انجام می‌گیرد.

آرام راه رفتن و حرکات کششی انجام

می‌گیرد و حین انجام حرکات، نکات

بهداشتی (قرار نگرفتن در هوای سرد،

شستن دست و صورت و موارد دیگر) را

یادآوری می‌کنیم.

زمان: ۵ دقیقه

**توضیحات:** زمان در نظر گرفته شده برای

مراحل مختلف، پیشنهادی است و با توجه

به نظر معلم می‌تواند تغییر یابد. نفرات در

هر دور بازی می‌توانند تغییر کنند (مثلاً

کلاس در دو گروه).

طرح درس (بازی امدادی صفائی)

| نام و نام خانوادگی معلم: | سابقه تدریس:  | مقطع تحصیلی:   | استان:  | سال تحصیلی:       |
|--------------------------|---|--|---|-------------------|
| مدرسه:                   | اهداف   | کلاس:  | تاریخ اجره:   | مدت زمان کلاس:    |
| کلاس:                    | اهداف   | کلی  | همکاری گروهی  | تعداد نفرات کلاس: |
|                          | شناختی  |  | - آشنایی با قوانین بازی<br>- توضیح در مورد نقش سرعت عمل در بازی<br>- آشنایی با وسائل مورد نیاز بازی                   |                   |
|                          | روانی- حرکتی  |  | - نشان دادن نحوه انجام بازی و حرکات بدن در هنگام بازی   |                   |
|                          | عاطفی   |  | - آمادگی برای کارهای گروهی دیگر<br>- علاقه مند کردن دانش آموزان به یادگیری این مهارت با توجه به محاسن آن در کار گروهی |                   |
| زمان                     | مراحل اجرایی  | اهداف  | اجزا  | نوع فعالیت        |
| ۵ دقیقه                  | - پوشیدن لباس های ورزشی<br>- منظم کردن دانش آموزان<br>برای انجام حضور و غیاب<br>- پشت سر هم ایستادن<br>دانش آموزان به ترتیب اسامی | - رعایت نظم و انضباط<br>- آشنایی با کار گروهی<br>- آشنایی با وسائل مورد<br>نیاز بازی | تعویض لباس<br>حضور و غیاب<br>آماده سازی وسائل<br>گروه بندی  |                   |
| ۲ دقیقه                  | انواع راه رفتن، دویدن،<br>پریدن ها، لی لی کردن،<br>حرکات تقليدي و تشبیهی،<br>شیرین کاری، حرکات ترکیبی                             | - آمادگی فیزیکی و روانی<br>- اطلاع از سلامتی<br>دانش آموزان                          | گرم کردن عمومی  | آماده سازی        |
| ۵ دقیقه                  | حرکات کششی، راه رفتن<br>سریع، گرم کردن عضلات<br>کمر، شانه و پاها  | - جلوگیری از گرفتگی<br>عضلات   | گرم کردن  |                   |



**زمان در نظر گرفته شده برای  
مراحل مختلف، پیشنهادی است  
و با توجه به نظر معلم می‌تواند  
تغییر یابد**

|          |  | عضلات<br>- انعطاف پذیری   | اختصاصی  |              |
|----------|--|---|--|--------------|
| ۳ دقیقه  | در این مرحله به مطالب قبلی که در ارتباط با بازی امدادی بوده است، به صورت گروهی اشاره می‌شود.   | - یاد آوری مطالب قبلی<br>- تمرین آموخته‌های پیشین<br>- ارتباط مطالب قبلی با مطالب فعلی  | مرور   |              |
| ۵ دقیقه  | دانش آموزان را در صفت قرار می‌دهیم و مهارت جدید را که ممکن است در این بازی دویین باشد، با قرار دادن نقطه شروع و پایان آموزش می‌دهیم.   | - یادگیری مهارت تازه<br>- تکمیل مهارت‌های قبلی با یادگیری مهارت جدید  | آموزش مهارت جدید   | آموزش        |
| ۲۵ دقیقه | نفر اول هر گروه از سمت چپ می‌دود و بعد از چرخیدن به دور علامتی که گذاشته شده است، بر می‌گردد و با دست زدن به دست راست نفر بعدی، به آخر صفت می‌رود. نفر بعدی پشت خط شروع منتظر می‌ایستد تا نفر قبل از او برگردد و دست راست وی را لمس کند. هر گروهی که همه افرادش در نوبت خود دوییده‌اند، بلا فاصله باید بنشینند. گروهی که زودتر به صورت نشسته در آید، برنده محسوب می‌شود. | - نشان دادن نحوه انجام بازی<br>- نشان دادن حرکات بدن در حین بازی<br>- آشنایی با قوانین بازی<br>- توضیح دادن در مورد نقش سرعت عمل در بازی<br>- تقویت عضلات پا با دویین | بازی ورزشی   | تمرین و بازی |
| ۵ دقیقه  | نفس گیری عمیق نیز انجام می‌گیرد. آرام راه رفتن و حرکات کششی انجام می‌گیرد و حین انجام حرکات، تذکرات بهداشتی (عدم مجاورت با هوای سرد، شستن دست و صورت و موارد دیگر) داده می‌شود.  | - کاهش ضربان قلب و تعداد تنفس دانش آموزان<br>- رعایت بهداشت فردی<br>- قرار دادن وسایل در جای خود (جای اولیه)  | - انجام دادن حرکات سبک<br>- سرد کردن<br>- جمع کردن<br>- وسایل<br>- دادن تذکراتی در مورد بهداشت و تعذیب | سرد کردن     |